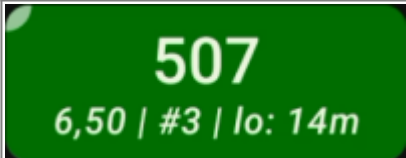
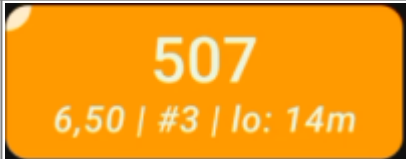
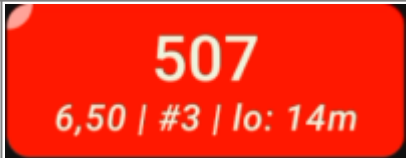


Tisch abrechnen

Wenn auf einen Tisch Bestellungen getätigt wurden, sind auf diesem die Positionen offen (= nicht abgerechnet).

Offener Tisch

	Die Farbe des Tisches wechselt in der Tisch/Bereichs-Auswahl auf grün und es ist die offene Summe auf dem Tisch-Button hinterlegt.
	Nach einer konfigurierbaren Zeitspanne wechselt die Farbe des Tisches zu orange . Als Standardwert ist 10 Minuten hinterlegt.
	Nach einer weiteren konfigurierbaren Zeitspanne wechselt die Farbe des Tisches zu rot . Als Standardwert ist 20 Minuten hinterlegt.

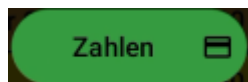
Unter der Tischnummer werden folgende Informationen angezeigt:

- **6,50** — die offene Summe auf dem Tisch
- **#3** — die Anzahl der offenen Positionen
- **lo: 14m** — die Zeit seit der letzten offenen Bestellung (hier: vor 14 Minuten)

Diese Farbhinterlegungen weisen optisch darauf hin, dass schon länger keine Bestellung auf diesem Tisch mehr getätigt wurde. Sobald eine neue Bestellung getätigt wird, wechselt die Farbe wieder zu **grün** und der Zyklus beginnt von Neuem.

Tischabrechnung starten

1. Über die Bestell-Ansicht



... Mit dem **Zahlen** Button im Action-Menü kann man direkt aus der Bestell-Ansicht in die Abrechnungs-Ansicht des gewählten Tisches gelangen.

[pay_1.mp4](#)

4. **Offen** — zeigt den noch offenen Gesamtbetrag an
 5. **Abbruch** — Tisch verlassen ohne Zahlung durchzuführen
 6. **Bezahlen** — Die Positionen im „zu zahlen“ Bereich (1) abrechnen. Öffnet den Zahlungsdialog.
 7. **Umbuchen** — Produkte umbuchen, z.B. *auf Haus, Bruch*. Mehr dazu im Tutorial [bestellte Produkte umbuchen](#).
 8. **Rest** — Alle noch offenen Produkte in den „zu zahlen“ Bereich (1) verschieben.
 9. **Bestellen** — Nochmals in die Bestell-Ansicht des Tisches wechseln um Produkte nachzubestellen. Mehr dazu im Tutorial [Fluchtachterl](#).
-

Bedienung der Abrechnungs-Ansicht

In diesem Beispiel will der erste Kunde **1x 1/4 Almdudler**, **1x 1/2 Almdudler Gspritzt** und **1x Seidl** zahlen. Der zweite Kunde bezahlt dann den Rest.

Vorgehensweise

1. Langer Druck auf den abzurechnenden Tisch
2. **Tisch abrechnen** wählen
3. Auf die gewünschten Positionen im Bereich der offenen Produkte tippen, um sie in den „zu zahlen“ Bereich zu verschieben
4. Im Action-Menü **Bezahlen** wählen
5. Die gewünschte Zahlart auswählen und ob ein Beleg gedruckt werden soll (Kartenzahlung mit [GP tom](#): siehe [GP tom benutzen](#))
6. **Bezahlen** antippen
7. Im **Restgeld-Kalkulator** (siehe unten) Trinkgeld und gegebenen Betrag eingeben, dann **Bezahlen** bestätigen
8. Für den zweiten Kunden: **Rest** im Action-Menü wählen, um alle verbleibenden Positionen zu übernehmen
9. Erneut im Action-Menü **Bezahlen** wählen und den Vorgang wiederholen

[pay_3.mp4](#)

Resultierende Belege:

Beleg Kunde 1	Beleg Kunde 2
---------------	---------------

Freiwillige Feuerwehr Lanzendorf Untere Hauptstraße 47 - 49 2326 Lanzendorf Beleg (Bar) DUPLIKAT #1 WWW.BONDROID.AT  Bel.Nr:2600151 Datum :15.03.2026 Zeit :18:14:36 Tisch :507 Lok. :Platz Pers. :stöne Zert. :3a424b56 Kas.ID:5337 Sicherheitseinrichtung ausgefallen! <table><tr><td>1x 1/2 Almdudler Gspritzt</td><td></td></tr><tr><td>(3,60)</td><td>3,60</td></tr><tr><td>1x 1/4 Almdudler</td><td></td></tr><tr><td>(2,20)</td><td>2,20</td></tr><tr><td>1x Seidl</td><td></td></tr><tr><td>(3,50)</td><td>3,50</td></tr><tr><td>Zwischensumme EUR</td><td>9,30</td></tr><tr><td>Trinkgeld EUR</td><td>1,70</td></tr><tr><td>Summe EUR</td><td>11,00</td></tr></table> Ust. = 0.00% Netto 11,00 Steuer 0,00 Brutto 11,00 besuchen Sie www.fflanzendorf.at	1x 1/2 Almdudler Gspritzt		(3,60)	3,60	1x 1/4 Almdudler		(2,20)	2,20	1x Seidl		(3,50)	3,50	Zwischensumme EUR	9,30	Trinkgeld EUR	1,70	Summe EUR	11,00	Freiwillige Feuerwehr Lanzendorf Untere Hauptstraße 47 - 49 2326 Lanzendorf Beleg (Bar) WWW.BONDROID.AT  Bel.Nr:2600152 Datum :15.03.2026 Zeit :18:14:51 Tisch :507 Lok. :Platz Pers. :stöne Zert. :3a424b56 Kas.ID:5337 Sicherheitseinrichtung ausgefallen! <table><tr><td>1x 1/4 Almdudler</td><td></td></tr><tr><td>(2,20)</td><td>2,20</td></tr><tr><td>2x Grillhendl mit Gebäck</td><td></td></tr><tr><td>(10,20)</td><td>20,40</td></tr><tr><td>2x Käsekrainer mit Pommes</td><td></td></tr><tr><td>(6,20)</td><td>12,40</td></tr><tr><td>Zwischensumme EUR</td><td>35,00</td></tr><tr><td>Trinkgeld EUR</td><td>2,00</td></tr><tr><td>Summe EUR</td><td>37,00</td></tr></table> Ust. = 0.00% Netto 37,00 Steuer 0,00 Brutto 37,00 besuchen Sie www.fflanzendorf.at	1x 1/4 Almdudler		(2,20)	2,20	2x Grillhendl mit Gebäck		(10,20)	20,40	2x Käsekrainer mit Pommes		(6,20)	12,40	Zwischensumme EUR	35,00	Trinkgeld EUR	2,00	Summe EUR	37,00
1x 1/2 Almdudler Gspritzt																																					
(3,60)	3,60																																				
1x 1/4 Almdudler																																					
(2,20)	2,20																																				
1x Seidl																																					
(3,50)	3,50																																				
Zwischensumme EUR	9,30																																				
Trinkgeld EUR	1,70																																				
Summe EUR	11,00																																				
1x 1/4 Almdudler																																					
(2,20)	2,20																																				
2x Grillhendl mit Gebäck																																					
(10,20)	20,40																																				
2x Käsekrainer mit Pommes																																					
(6,20)	12,40																																				
Zwischensumme EUR	35,00																																				
Trinkgeld EUR	2,00																																				
Summe EUR	37,00																																				

Sobald alle Produkte eines Tisches abgerechnet sind, beendet sich die Abrechnungs-Ansicht automatisch.

Wechselgeld-Rechner

Nach dem Auswählen der Zahlart erscheint der Wechselgeld-Rechner. Dieser zeigt:

- **Wechselgeld für X,XX** — der zu zahlende Betrag (Überschrift)
- **Gesamt mit Trinkgeld** — hier kann der Betrag inkl. Trinkgeld mit +/- Buttons oder durch direkte Eingabe angepasst werden
- **Gegeben** — der vom Kunden gegebene Betrag, ebenfalls mit +/- Buttons oder direkte Eingabe anpassbar
- **Schnellauswahl-Buttons** — gängige Geldschein-Beträge (z.B. 10, 20, 50, 100) zum schnellen Auswählen des gegebenen Betrags
- **Wechselgeld** — wird automatisch berechnet (Gegeben – Gesamt mit Trinkgeld)

Mit **Bezahlen** wird die Zahlung abgeschlossen, mit **Abbruch** wird zum Zahlungsdialog zurückgekehrt.

From:

<https://wiki.bondroid.at/> - **BonDroid Dokumentation und Tutorials**

Permanent link:

https://wiki.bondroid.at/tisch_abrechnen

Last update: **2026/09/13 13:16**

