

Liter-Produkt anlegen

Ein Produkt (Produkt-Button in der App) besteht immer aus einem oder mehreren Basisprodukten (Bestandteilen).

Warum sollte ich Basisprodukte verwenden

In diesem Tutorial wird anhand des Produkts **Weißer Spritzer** Schritt für Schritt erklärt wie ein neues Produkt angelegt wird.

Anlegen der Basisprodukte (Bestandteile)

Ein **Weißer Spritzer** besteht bekanntlich aus Sodawasser und Weißwein. Um diese Bestandteile im Weiteren im Produkt verwenden zu können müssen diese zuerst als Basisprodukt verfügbar gemacht werden.

Basisprodukt Soda

Folgende Felder müssen im Basisprodukt Soda ausgefüllt werden.

The screenshot shows a form for creating a 'Basisprodukt Soda'. The fields are as follows:

- Name:** Soda
- Farbe:** (empty)
- Warengruppe:** (empty)
- Einheit:** Liter
- Preis:** 4,00000
- Preis pro Einheit (Bewertung/stück):** (empty)
- Kontingent aktiv:** ☐ (empty)
- Verfügbares Kontingent:** 0,000
- Verfügbares Kontingent:** (empty)

Below the form is a table titled 'Mengen' (Quantities) with the following columns: Menge, Endpreis, Anzeigenname, Berechneter Preis, and Löschen?.

Menge	Endpreis	Anzeigenname	Berechneter Preis	Löschen?
0,16666		0,16666 Soda	0,67	☐
0,12500		1/8 Soda	0,50	☐
		(beer)		
		(beer)		
		(beer)		

At the bottom of the table is a button labeled 'Menge hinzufügen'.

1. **Name:** Der Name des Basisprodukts wird in der Verbrauchs-Statistik verwendet.
2. **Farbe:** Die gewählte Farbe wird in der App zur Darstellung des Bestandteils verwendet.
3. **Warengruppe (optional):** Das Basisprodukt ist einer Warengruppe zugeordnet und wird in der [Warengruppenstatistik](#) dieser zugeordnet.
4. **Einheit:** Hier kann zwischen Liter, Gramm und Stück gewählt werden. Bei dem Beispielprodukt **Weißer Spritzer** wird Liter gewählt.
5. **Kontingent aktiv:** Kann nur mit Stück-Produkten verwendet werden. Mehr dazu im Tutorial [Kontingente](#).
6. **verfügbares Kontingent:** Kann nur mit Stück-Produkten verwendet werden.

7. **Mengen:** Um im Weiteren das Produkt **Weißer Spritzer** zusammenstellen zu koennen, wird hier die Menge **0,125 (1/8 Liter)** angelegt. Diese Menge ist dann im Produkt als Bestandteil wählbar.

Beispiel Video:

[00200_create_baseproduct_soda.mp4](#)

Basisprodukt Weißwein

Folgende Felder müssen im Basisprodukt Weißwein ausgefüllt werden.

Name: Weißwein

Farbe:

Warengruppe:

Einheit: Liter

Preis: 0,60000

Preis pro Einheit (liter/gramm/stück)

☐ Kontingent aktiv
Ist das Kontingent aktiv?

Verfügbares Kontingent: 0,000

Ist das Basisprodukt noch verfügbar?

Mengen

Menge	Endpreis @	Anzeigenname	Berechneter Preis	Löschen?
0,16666		0,16666 Weißwein	1,60	☐
0,12500		1/8 Weißwein	1,20	☐
			(leer)	
			(leer)	
			(leer)	

[Menge hinzufügen](#)

1. **Name:** Der Name des Basisprodukts wird in der Verbrauchs-Statistik verwendet.
2. **Farbe:** Die gewählte Farbe wird in der App zur Darstellung des Bestandteils verwendet.
3. **Warengruppe (optional):** Das Basisprodukt ist einer Warengruppe zugeordnet und wird in der [Warengruppenstatistik](#) dieser zugeordnet.
4. **Einheit:** Hier kann zwischen Liter, Gramm und Stück gewählt werden. Bei dem Beispielprodukt **Weißer Spritzer** wird Liter gewählt.
5. **Kontingent aktiv:** Kann nur mit Stück-Produkten verwendet werden. Mehr dazu im Tutorial [Kontingente](#).
6. **verfügbares Kontingent:** Kann nur mit Stück-Produkten verwendet werden.
7. **Mengen:** Um im Weiteren das Produkt **Weißer Spritzer** zusammenstellen zu koennen, wird hier die Menge **0,125 (1/8 Liter)** angelegt. Diese Menge ist dann im Produkt als Bestandteil wählbar.

Beispiel Video:

[00300_create_baseproduct_wine.mp4](#)

Anlegen des Produktes

In diesem Arbeitsschritt wird aus den oben angelegten Bestandteilen das Produkt **Weißer Spritzer** angelegt.

1. **Name:** Der Name des Produktes wird auf den Bestellbelegen, Barbelegen und in der Verkaufstatistik verwendet. Der Name muss eindeutig sein.
2. **Abkürzung:** Die Abkürzung wird zur Beschriftung des Produkt-Buttons verwendet.
3. **Aktiviert:** Wird ein Produkt auf aktiviert gesetzt, so ist der Produkt-Button in der App sichtbar. Wird das Produkt hingegen auf nicht-aktiviert gesetzt, so verschwindet der Produkt-Button in der App und das Produkt kann nicht mehr bestellt werden.
4. **Verfügbar:** Ist das Kästchen Verfügbar nicht angehakt, so wird der Produkt-Button in der App durchgestrichen und das Produkt kann nicht bestellt werden.
5. **Farbe:** Die hier gewählte Farbe entspricht der Farbe des Produkt-Buttons.
6. **Preis anpassbar:** In manchen Fällen kann es Sinn machen, dass der Preis des Produktes verändert werden kann. Wird „Preis anpassbar“ gesetzt, ermöglicht dies dem Bonierer, den Preis eines Produktes selbst einzugeben. Mehr dazu im Tutorial [Preis anpassbar](#).
7. **Preis muss eingegeben werden:** Der Bonierer wird dazu aufgefordert einen Preis einzugeben. Mehr dazu im Tutorial [Preis anpassbar](#).
8. **Seperater Beleg/Rechnung:** **Achtung** Hier ist der **Barbeleg** gemeint und **nicht** der **Bestellbeleg**. Ist „Seperater Beleg/Rechnung“ ausgewählt, so wird bei der Belegerstellung (Abrechnung) für jedes Produkt ein einzelner Beleg gedruckt. Mehr dazu im Tutorial [Rechnung](#)
9. **Umsatzsteuer (optional):** Wenn die Veranstaltung bzw. der Betrieb umsatzsteuerpflichtig ist, muss hier der richtige Steuersatz gewählt werden. Ansonsten kann das Feld leer gelassen werden.
10. **Produktgruppe:** Die hier gewählte Produktgruppe entscheidet auf welcher Seite das Produkt in der App sichtbar ist.

Produktkombinationen: Basisprodukte die am Tablet mit dem Produkt kombiniert werden können. Halten Sie die Strg-Taste (⌘ für Mac) während des Klickens gedrückt, um mehrere Einträge auszuwählen.

Verfügbare Produktkombinationen

Filter

- CG_Glas
- CG_Gebäck
- CG_Besteck
- CG_Beilagen
- CG_Aufstrich
- Saucen

Alle auswählen

Ausgewählte Produktkombinationen

Alle entfernen

Sonderformen: Haben Sie die Strg-Taste (⌘ für Mac) während des Klickens gedrückt, um mehrere Einträge auszuwählen.

Verfügbare Sonderformen

Filter

- AG_Sonstige
- AG_Sommer
- AG_ToGo
- AG_Stielglas
- sauer
- Temperatur

Alle auswählen

Ausgewählte Sonderformen

Alle entfernen

1. **Produktkombinationen:** Hier kann ausgewählt werden, welche anderen Basisprodukte zu dem Produkt kombinierbar sind. Mehr dazu im Tutorial [Kombinationsgruppen](#).
2. **Sonderformen:** Hier kann gewählt werden, mit welchen Eigenschaften ein Produkt versehen werden kann. Mehr dazu im Tutorial [Eigenschaftsgruppen](#).

Bestandteile

Bestandteil	Anzahl	Hauptbestandteil	Preis	Löschen?
1/8 Soda	1	☒	0,50	☐
1/8 Weißwein	1	☒	1,20	☐
.....	1	☐		
.....	1	☐		
.....	1	☐		

[Bestandteil hinzufügen](#)

Größen/Preise

Reihenfolge	Multiplikator	Name überschreiben	Größenauswahl am Tablet überschreiben	Preis überschreiben	Anzeigenname Bon	Umsatzsteuer	Berechneter Preis	Löschen?
▼ ▲	1,00		1/4		1/4 Weißer Spritzer	0,00	1,70	☐
▼ ▲	2,00		1/2	3,20	1/2 Weißer Spritzer	0,00	3,20	☐
						0,00	(leer)	
						0,00	(leer)	
						0,00	(leer)	

[Größe/Preis hinzufügen](#)

1. **Bestandteile - Bestandteil:** Hier werden die Bestandteile ... genauer die **Mengen aus den** zuvor angelegten **Basisprodukten** ausgewählt und somit das Produkt zusammengestellt. In diesem Beispiel sind das „1/8 Soda“ und „1/8 Weißwein“.

2. **Bestandteile - Anzahl:** Hier kann konfiguriert werden, wie oft der Bestandteil verwendet wird. In diesem Beispiel jeweils ein Mal.
3. **Bestandteile - Hauptbestandteil:** Die Option Hauptbestandteil entscheidet, ob der jeweilige Bestandteil vom Bonierer in der App abgewählt werden kann. Bei dem Produkt **Weißer Spritzer** macht es keinen Sinn, weder das Soda noch den Weißwein abzuwählen. Daher sind beide als Hauptbestandteil markiert.
4. **Größen/Preise - Reihenfolge:** Gibt es mehr als eine Größe eines Produktes, kann hier mit den Pfeil-Buttons die Reihenfolge verändert werden. Die oberste Größe ist die Standardgröße in der BonDroid App.
5. **Größen/Preise - Multiplikator:** Der Multiplikator gibt an, wie oft die oben konfigurierten Bestandteile für die jeweilige Größe herangezogen werden. In diesem Beispiel werden 2 Größen angelegt:
 1. $(1/8 \text{ Soda} + 1/8 \text{ Weißwein}) \times \text{Multiplikator 1} = 1/4 \text{ Weißer Spritzer}$
 2. $(1/8 \text{ Soda} + 1/8 \text{ Weißwein}) \times \text{Multiplikator 2} = 1/2 \text{ Weißer Spritzer}$
6. **Größen/Preise - Name überschreiben:** Falls der automatisch erzeugte Namen aus der errechneten Größe und dem Namen des Produktes nicht stimmig ist oder einfach nicht gefällt, kann hier der gewünschte Name der Größe des Produktes konfiguriert werden.
7. **Größen/Preise - Größenauswahl am Tablet überschreiben:** Die Größenauswahl wird automatisch mit der errechneten resultierenden Größe befüllt. Sollte ein anderer Text gewünscht sein, kann die Größenauswahl hier geändert werden. In der BonDroid App ist dieser Text dann bei der Auswahl der Größe (langer Druck auf das Produkt) zu sehen.
8. **Größen/Preise - Preis überschreiben:** Grundsätzlich ergibt sich der Preis der Größe automatisch aus der Summe der Preise der Bestandteile und dem jeweiligen Multiplikator. Im Feld „Preis überschreiben“ hat man die Möglichkeit, diesen errechneten Preis anzupassen. In diesem Beispiel wurden der Preis der Größe **1/2 Weißer Spritzer** von 3,40 Euro auf 3,20 Euro reduziert.

Beispiel Video:

[00400_create_product_spritzer_weiss.mp4](#)

— [review](#) 2018/07/21 08:59

From:

<https://wiki.bondroid.at/> - **BonDroid Dokumentation und Tutorials**

Permanent link:

https://wiki.bondroid.at/liter-produkt_anlegen?rev=1532191898

Last update: **2018/07/21 18:51**

