

Liter-Produkt Anlegen

Ein Produkt (Produkt-Button in der App) besteht immer aus einem oder mehreren Basisprodukten (Bestandteilen).

Warum sollte ich Basisprodukte verwenden

In diesem Tutorial wird anhand des Produkts **Weißer Spritzer** Schritt für Schritt erklärt wie ein neues Produkt angelegt wird.

Anlegen der Basisprodukte (Bestandteile)

Ein **Weißer Spritzer** besteht bekanntlich aus Sodawasser und Weißwein. Um diese Bestandteile im Weiteren im Produkt verwenden zu können müssen diese zuerst als Basisprodukt verfügbar gemacht werden.

Basisprodukt Soda

Folgende Felder müssen im Basisprodukt Soda ausgefüllt werden.

The screenshot shows a form for creating a basis product named 'Soda'. The form includes the following fields:

- Name:** Soda
- Farbe:** (empty)
- Warengruppe:** (dropdown menu)
- Einheit:** Liter
- Preis:** 4,00000
- Preis pro Einheit (für Gramm/Stück):** (empty)
- Kontingent aktiv:** (checkbox)
- Verfügbares Kontingent:** 0,000

Below the form is a table titled 'Mengen' (Quantities) with the following columns:

Menge	Endpreis	Anzeigenname	Berechneter Preis	Löschen?
0,16666		0,16666 Soda	0,67	☐
0,12500		1/8 Soda	0,50	☐
		(beer)		
		(beer)		
		(beer)		

At the bottom of the table is a button labeled 'Menge hinzufügen' (Add quantity).

1. **Name:** Der Name des Basisprodukts wird in der Verbrauchs-Statistik verwendet.
2. **Farbe:** Die gewählte Farbe wird in der App zur Darstellung des Bestandteils verwendet.
3. **Warengruppe (optional):** Das Basisprodukt ist einer Warengruppe zugeordnet und wird in der [Warengruppenstatistik](#) dieser zugeordnet.
4. **Einheit:** Hier kann zwischen Liter, Gramm und Stück gewählt werden. Bei dem Beispielprodukt **Weißer Spritzer** wird Liter gewählt.
5. **Kontingent aktiv:** Kann nur mit Stück-Produkten verwendet werden.
6. **verfügbares Kontingent:** Kann nur mit Stück-Produkten verwendet werden.
7. **Mengen:** Um im Weiteren das Produkt **Weißer Spritzer** zusammenstellen zu koennen, wird

hier die Menge **0,125 (1/8 Liter)** angelegt. Diese Menge ist dann im Produkt als Bestandteil wählbar.

Beispiel Video:

[00200_create_baseproduct_soda.mp4](#)

Basisprodukt Weißwein

Folgende Felder müssen im Basisprodukt Weißwein ausgefüllt werden.

The screenshot shows a form for creating a base product named 'Weißwein'. The form includes the following fields:

- Name:** Weißwein
- Farbe:** (empty)
- Warengruppe:** (empty)
- Einheit:** Liter
- Preis:** 9.60000
- Kontingent:** 0.000

Below the form is a table titled 'Mengen' (Quantities) with the following columns: Menge, Endpreis, Anzeigenname, Berechneter Preis, and Löschen?.

Menge	Endpreis	Anzeigenname	Berechneter Preis	Löschen?
0.16666		0.16666 Weißwein	1.60	☐
0.12500		1/8 Weißwein	1.20	☐
			(leer)	
			(leer)	
			(leer)	

At the bottom of the table, there is a button labeled 'Menge hinzufügen'.

1. **Name:** Der Name des Basisprodukts wird in der Verbrauchs-Statistik verwendet.
2. **Farbe:** Die gewählte Farbe wird in der App zur Darstellung des Bestandteils verwendet.
3. **Warengruppe (optional):** Das Basisprodukt ist einer Warengruppe zugeordnet und wird in der [Warengruppenstatistik](#) dieser zugeordnet.
4. **Einheit:** Hier kann zwischen Liter, Gramm und Stück gewählt werden. Bei dem Beispielprodukt **Weißer Spritzer** wird Liter gewählt.
5. **Kontingent aktiv:** Kann nur mit Stück-Produkten verwendet werden.
6. **verfügbares Kontingent:** Kann nur mit Stück-Produkten verwendet werden.
7. **Mengen:** Um im Weiteren das Produkt **Weißer Spritzer** zusammenstellen zu koennen, wird hier die Menge **0,125 (1/8 Liter)** angelegt. Diese Menge ist dann im Produkt als Bestandteil wählbar.

Beispiel Video:

[00300_create_baseproduct_wine.mp4](#)

Anlegen des Produktes

In diesem Arbeitsschritt wird aus den oben angelegten Bestandteilen das Produkt **Weißer Spritzer** angelegt.

1. **Name:** Der Name des Produktes wird auf den Bestellbelegen, Barbelegen und in der Verkaufstatistik verwendet. Der Name muss eindeutig sein.
2. **Abkürzung:** Die Abkürzung wird zur Beschriftung des Produkt-Buttons verwendet.
3. **Aktiviert:** Wird ein Produkt auf aktiviert gesetzt, so ist der Produkt-Button in der App sichtbar. Wird das Produkt hingegen auf nicht-aktiviert gesetzt, so verschwindet der Produkt-Button in der App und das Produkt kann nicht mehr bestellt werden.
4. **Verfügbar:** Ist die das Kästchen Verfügbar nicht angehakt, so wird der Produkt-Button in der App durchgestrichen und das Produkt kann nicht bestellt werden.
5. **Farbe:** Die hier gewählte Farbe entspricht der Farbe des Produkt-Buttons.
6. **Preis anpassbar:** In manchen Fällen kann es Sinn machen, daß der Preis den Produktes verändert werden kann. Wird „Preis anpassbar“ gesetzt, ermöglicht dies dem Bonierer den Preis eines Produktes selbst einzugeben. Mehr dazu im Tutorial [Preis anpassen](#).
7. **Preis muss eingegeben werden:** Der Bonierer wird dazu aufgefordert einen Preis einzugeben. Mehr dazu im Tutorial [Preis anpassen](#).
8. **Separater Beleg/Rechnung: Achtung** Hier ist der **Barbeleg** gemeint und **nicht** der **Bestellbeleg**. Ist „Separater Beleg/Rechnung“ ausgewählt, so wird bei der Belegerstellung (Abrechnung) für jedes Produkt ein einzelner Beleg gedruckt. Mehr dazu im Tutorial [Rechnung](#)
9. **Umsatzsteuer (optional):** Wenn die Veranstaltung bzw. der Betrieb umsatzsteuerpflichtig ist, muss hier der richtige Steuersatz gewählt werden. Ansonsten kann das Feld leer gelassen werden.
10. **Produktgruppe:** Die hier gewählte Produktgruppe entscheidet auf welcher Seite das Produkt in der App sichtbar ist.
11. **Produktkombinationen:** Hier kann ausgewählt werden welche anderen Basisprodukte zu dem Produkt kombinierbar sind. Mehr dazu im Tutorial [Kombinationsgruppen](#).
12. **Sonderformen:** Hier kann gewählt werden mit welchen Eigenschaften ein Produkt versehen werden kann. Mehr dazu im Tutorial [Eigenschaftsgruppen](#).
13. **Bestandteile - Bestandteil:** Hier werden die Bestandteil ... genauer die **Mengen aus den** zuvor angelegten **Basisprodukten** ausgewählt und somit das Produkt zusammengestellt. In diesem Beispiel sind das „**1/8 Soda**“ und „**1/8 Weißwein**“.
14. **Bestandteile - Anzahl:** Hier kann konfiguriert werden wie oft der Bestandteil verwendet wird. In diesem Beispiel jeweils ein Mal.
15. **Bestandteile - Hauptbestandteil:** Die Option Hauptbestandteil entscheidet ob der jeweilige Bestandteil vom Bonierer in der App abgewählt werden kann. Bei dem Produkt **Weißer Spritzer** macht es keinen Sinn weder das Soda noch den Weißwein abzuwählen. Daher sind

beide als Hauptbestandteil markiert.

16. **Größen/Preise - Reihenfolge:** Gibt es mehr als eine Größe eines Produktes, kann hier mit den Pfeil-Buttons die Reihenfolge verändert werden. Die Oberste Größe ist die Standardgröße in der BonDroid App.
17. **Größen/Preise - Multiplikator:** Der Multiplikator gibt an, wie oft die oben konfigurierten Bestandteile für die jeweilige Größe herangezogen werden. In diesem Beispiel wird

From:

<https://wiki.bondroid.at/> - **BonDroid Dokumentation und Tutorials**

Permanent link:

https://wiki.bondroid.at/liter-produkt_anlegen?rev=1532105910

Last update: **2018/07/20 18:58**

