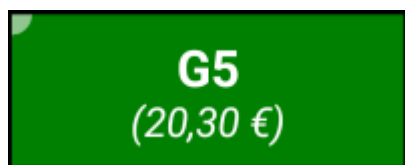


Tisch abrechnen

Wenn auf einen Tisch Bestellungen getätigt wurden sind auf diesem die Positionen offen (= nicht abgerechnet).

offener Tisch



Die Farbe des Tisches wechselt in der Tisch/Bereichs-Auswahl auf die Farbe **grün** und es ist die offene Summe auf dem Tisch-Button hinterlegt.



Nach einer **konfigurierbaren Zeitspanne** wechselt die Farbe des Tisches zu **orange**. Als Standardwert ist 10 Minuten hinterlegt.



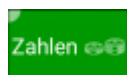
Nach einer weiteren **konfigurierbaren Zeitspanne** wechselt die Farbe des Tisches zu **rot**. Als Standardwert ist 20 Minuten hinterlegt.

Diese Farbhinterlegungen weisen optisch darauf hin, dass schon länger keine Bestellung auf diesem Tisch mehr getätigt wurde. Sobald eine neue Bestellung getätigt wird, wechselt die Farbe wieder zu **grün** und der Zyklus beginnt von Neuem.

Tischabrechnung Starten

Es gibt zwei Möglichkeiten um in die Abrechnungs-Ansicht eines Tisches zu gelangen.

1. Bestell-Ansicht



... Mit dem **Zahlen** Button kann man direkt aus der Bestell-Ansicht in die Abrechnungs-Ansicht des gewählten Tisches gelangen.

Beispiel Video:

[01800_paybutton.mp4](#)

2. Tisch/Bereichs-Ansicht

Durch einen langen Druck auf den offenen Tisch in der Tisch/Bereichs-Ansicht kann man in die Abrechnungs-Ansicht des Tisches gelangen.

Beispiel Video:

[01800_pay_from_table.mp4](#)

das Abrechnen

Abrechnungs-Ansicht



1. zeigt den noch offener Betrag an

2. offene Positionen
3. zu zahlender Betrag
4. Auswahlbereich für die Abrechnung
5. Abbruch ... Tisch verlassen ohne zu Zahlung durchzuführen.
6. Bestellen ... Mit diesem Button kann nochmals in die Bestell-Ansicht des Tisches gewechselt werden um noch Produkte nachzubestellen. Mehr dazu im Tutorial [Fluchtachterl](#).
7. Umbuchen ... Mit diesem Button können Produkte Umgebucht werden. z.B.: *auf Haus, Bruch*

From:

<http://wiki.bondroid.at/> - **BonDroid Dokumentation und Tutorials**

Permanent link:

http://wiki.bondroid.at/doku.php?id=tisch_abrechnen&rev=1532205442



Last update: **2018/07/21 20:37**